**Лабораторная работа №6 (3-й семестр)**

Написать программу, в которой

* 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения **вещественных** чисел;
  2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
  3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
  4. В классе реализован метод для вычисления суммы положительных элементов дерева;
  5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Написать программу, в которой

* 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения **вещественных** чисел;
  2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
  3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
  4. В классе реализован метод для вычисления суммы отрицательных элементов дерева;
  5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Написать программу, в которой

* 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения **вещественных** чисел;
  2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
  3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
  4. В классе реализован метод для вычисления среднего значения элементов дерева;
  5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Написать программу, в которой

* 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения **вещественных** чисел;
  2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
  3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
  4. В классе реализован метод для вычисления суммы квадратов элементов дерева;
  5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Написать программу, в которой

* 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения **вещественных** чисел;
  2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
  3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
  4. В классе реализован метод для вычисления произведения элементов дерева;
  5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Написать программу, в которой

* 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения **вещественных** чисел;
  2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
  3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
  4. В классе реализован метод для вычисления суммы четных (делящихся на 2 без остатка) элементов дерева;
  5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Написать программу, в которой

* 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения **вещественных** чисел;
  2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
  3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
  4. В классе реализован метод для вычисления суммы нечетных (неделящихся на 2 без остатка) элементов дерева;
  5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Написать программу, в которой

* 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения **вещественных** чисел;
  2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
  3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
  4. В классе реализован метод для вычисления суммы синусов от элементов дерева;
  5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Написать программу, в которой

* 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения **вещественных** чисел;
  2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
  3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
  4. В классе реализован метод для вычисления суммы косинусов от элементов дерева;
  5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.